



Agenda Sud-Progetto: Titolo "Una scuola per tutti" -

Asse I Pon Scuola 2014-2020 azione 10.2.2

"Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base con particolare riferimento al I e al II ciclo", sotto-azione 10.2.2A "Competenze di base

CUP:J14D23005460001

DESTINATARI: ALUNNI DELLE CLASSI

Della scuola primaria



ESPERTO: Ins.te Aliotta Maria

TUTOR : Ins.te Sarda Maria Celeste



Direzione Didattica "A. De Gasperi"

Corso Isola Delle Femmine s.n.

90040 CAPACI (PA)

PEO: pae063003@istruzione.it – PEC pae063003@pec.istruzione.it

sito web: www.ddcapaci.edu.it - Tel.0918671318



**Direzione Didattica Statale "A. De Gasperi" –
Capaci**

C.so Isola delle Femmine s.n. - 90040 CAPACI

**DIREZIONE DIDATTICA
A. DE GASPERI - CAPACI**

**LA CLASSE DI UN MONDO A
FUMETTI"!**



Un Mondo a Funetti

Il seguente progetto nasce con un duplice intento: il primo, quello più concreto di fornire ai bambini strumenti per interfacciarsi con nuova tipologia testuale: "Il fumetto"; in secondo luogo con la volontà di realizzare un lavoro condiviso il più possibile includente.

La scelta del "Fumetto" è attribuibile ai notevoli aspetti positivi che tale strumento presenta dal punto di vista educativo: è motivante poiché utilizza un linguaggio visivo di più facile accessibilità; è intuitivo, poiché il messaggio da veicolare non viene limitato ad un solo codice di trasmissione; è inclusivo poiché, avvalendosi di più codici, permette di cogliere meglio le abilità degli alunni che altrimenti si troverebbero limitati ad un solo codice di trasmissione dei concetti; è familiare, poiché la lingua del fumetto risulta più diretta e quindi semplificata rispetto a testi di difficile interpretazione con lunghe subordinate e strutture complesse. Durante le varie fasi del progetto, gli alunni saranno invitati a rappresentare una situazione tramite il disegno dopo averla precedentemente ideata in forma scritta ed esposta oralmente, inventeranno personaggi, basandosi su persone reali, film, cartoni animati e quant'altro, in tal modo, il bambino sarà invogliato ad esprimersi in maniera corretta con la lingua scritta senza rinunciare all'uso della fantasia, svilupperà la capacità di raccontarsi e di raccontare attraverso la narrazione di fatti ed eventi in maniera logica e coerente, amplierà le proprie capacità di memoria e concentrazione.

Obiettivi:

- Ridurre i disagi formativi ed emozionali, agevolando la piena inclusione sociale e culturale degli alunni;
- Ridurre gli atteggiamenti individualistici e conflittuali per riconoscere il valore della diversità e operare insieme agli altri.
- Implementare ambienti di apprendimento finalizzati alla promozione di percorsi di metacognizione;
- Creare un clima di collaborazione e di appartenenza al gruppo;
- Implementare ambienti di apprendimento finalizzati alla promozione di percorsi di metacognizione;
- Osservare fatti e fenomeni vicini al vissuto dei bambini, situazioni giocose che permettono un approccio più motivante e significativo al mondo della matematica per scoprire le sue relazioni con il mondo reale;
- Conoscere la grammatica del fumetto;
- Acquisire capacità di relazionarsi e comunicare con gli altri, attraverso l'esperienza linguistica-espressiva-comunicativa del fumetto.



Classi interessate:

Alunni della scuola primaria